



Pack Légende et Nature : Écureuil



**5
jours**



**à partir de
la 3^{ème} maternelle**



**-12 ans = 32,00 €
+12 ans = 35,00 €**

Contenu du pack

3 journées complètes d'aventures, d'histoires et de découvertes

Organisation du séjour

Le pack « **Légende & Nature** » est conçu pour une immersion complète sur **5 jours**, combinant découvertes historiques et naturelles avec des moments d'**apprentissage ludiques**.

Jour d'arrivée et jour de départ

- L'un des deux jours (**lundi ou vendredi**) est réservé à une **excursion** incluse : visite d'un **Château médiéval**.
 - ☐ **Château médiéval de Franchimont** : Visite guidée des ruines et multiples jeux pour une immersion au temps du **Moyen-Âge**.
 - ☐ **Château fort de Logne** : visite guidée des ruines, tir au trébuchet et chasse au trésor.
- L'autre jour est laissé **libre d'animation**, permettant de découvrir le Domaine (reconnaissance des lieux, **1er contact avec la forêt, jeux extérieurs ou couverts**) ou de s'organiser tranquillement (rangement, libérer les chambres...).

Intention pédagogique

Faites un bond à travers les époques de nos ancêtres, à mille lieues de nos technologies modernes. Plongez-vous dans les **mythes et légendes** de nos Ardennes avec ses chevaliers, nutons et sorcières.

Vos élèves apprendront à :

- **Stimuler leur imaginaire**
- **Amorcer une réflexion** sur la vie quotidienne passée et présente.
- **Dépasser les peurs** générées par l'inconnu.



Pack Légende et Nature : Écureuil

Jour 2 : Exploration au Domaine

Première demi-journée :

Le Trésor de Mambaye (en autonomie, matériel et explications fournis) 1h30.

Deuxième demi-journée - Choisissez une activité encadrée parmi :

- ☐ Animation médiévale (par Régis & sa troupe) 2h30.
- ☐ Techniques de survie douce 2h30.
- ☐ Grand jeu de Geocaching 2h30.
- ☐ Challenge piste Mambaye 1h45.

Activités du soir – Choix parmi :

- ☐ Contes & Légendes : plongez dans l'imaginaire collectif des Ardennes.
- ☐ Balade aux lampions dans nos forêts : vivez une expérience féerique.
- ☐ Conférence sur des thématiques forestières : éducative et inspirante.

Jour 3 : Exploration libre des Fagnes de Malchamps

Matin : Découverte guidée des **Fagnes de Malchamps** et de ses célèbres **caillebotis**.

- Munis de votre roadbook et de documentation sur les Fagnes, embarquez avec vos élèves dans un **bus TEC privatisé** pour une journée dépayssante en mode exploration des landes et tourbières de nos Fagnes (réserve naturelle).
- Visite libre du **Musée de la Nature** pour approfondir la découverte de cet écosystème.

Midi : Pique-nique à la **Maison de la Nature** au coin du feu (boisson incluse).

Après-midi : Retour actif vers le **Domaine** sous forme d'une **balade immersive en forêt**, le long de nos sentiers ardennais.

« Faites le plein d'air frais et laissez-vous enchanter par ces décors hors du commun, dans le milieu des loups, cerfs et sangliers ».



Pack Légende et Nature : Écureuil

Jour 4 : 1/2 journée SPA'ssionnante & 1/2 journée libre

Première demi-journée - Choisissez une visite culturelle et guidée (avec animation) à Spa :

- ☐ Visite guidée du Musée de la Lessive
- ☐ Villa Royale (choisissez l'une des 2 activités proposées par la Villa Royale)
 - ☐ Musée de la Ville d'Eaux - SPA Story 1h15 ou ☐ Visite guidée de Spa 1h15.

En plus, suivez notre **quizz** dans le **Parc de 7 Heures** pour une découverte ludique de la ville.

En supplément payant :

- ☐ Empruntez le **Funiculaire des Thermes de Spa** pour une remontée vers le toit de Spa (panorama et descente à pied)
- ☐ Faites un plongeon à la **Piscine communale de Spa**

Deuxième demi-journée :

Option 1 — Temps libre sans activité :

- ☐ Profitez de ce moment pour vous détendre ou profitez de notre parc ou de nos salles pour y organiser vos propres jeux collectifs. Faites un plongeon à la Piscine communale de Spa

Option 2 — Activité au choix :

- **Activités gratuites :**
 - ☐ Chasse au trésor **TOTEMUS**.
 - ☐ **Balade libre autour du Domaine** : Quai des Artistes, promenade Berkeley...
- **Supplément payant :**
 - ☐ **Balades régionales** : Ninglinspo, Hoëgne, Hautes Fagnes (**transport payant**).



Pack Légende et Nature : Écureuil

Informations supplémentaires importantes

Suppléments possibles

Ajoutez une touche unique à votre séjour :

- **Excursions** : Grottes, Châteaux médiévaux, Mines de charbon...
- **Transport alternatif** : réservez le petit-train touristique de Spa à la place du bus (+1,50 €/ élève).

Excursion sur le trajet :

Si votre autocariste ne permet pas de vous arrêter sur l'un des trajets, sachez qu'il est possible de rejoindre les Châteaux, les Grottes et autres sites remarquables en réservant des **bus TEC privatisés** par nos soins, moyennant supplément (sur demande). Vous pouvez également faire appel à nous pour l'organisation de votre transport A/R (via nos partenaires).

Personnalisation après réservation

Une fois votre séjour réservé, notre équipe vous contactera pour peaufiner votre programme et finaliser un **planning détaillé**. Les réservations sont prises en charge par le Domaine, de A à Z.

Nos programmes sont **personnalisables** et **modulables** sur demande.

*Prix indicatif valable pour 2025 :

Les tarifs définitifs seront confirmés environ 2 mois avant votre arrivée

(ajustements possibles selon partenaires).

Veuillez également prendre en considération que le nombre de classes et d'élèves concerné par le projet auront un impact sur le déroulement des animations (répartition en groupes etc).



Pack Légende et Nature : Écureuil

Pourquoi choisir le Pack Légende et Nature : Écureuil ?

Le **Pack Écureuil** est une formule inclusive à **petit budget**, parfaite pour une première approche ludique des légendes et de la nature dans nos paysages ardennais. Avec des activités adaptées aux plus jeunes et des journées équilibrées entre **découvertes libres et encadrées**, ce séjour favorise l'apprentissage tout en vous laissant le temps de l'**amusement** !

